

Fédération Tunisienne de Tennis

Commission d'Organisation



Direction Technique Nationale

Critériums Nationaux des Lutins

FICHE D'INFORMATIONS

Tournoi National :	Arab Tennis Club	
Date :	27 & 28 Mai 2017	
Type :	Critérium	
Grade :	1	Téléphone : 98 328 829
Surface :	Dure	
Directeur du Tournoi :	Ouissem LAHOUAR	Portable : 50 535 060
Juge Arbitre :	Khaled ABID	Portable : 24 154 926

Informations Techniques

L'inscription en ligne est ouverte aux joueurs / joueuses à travers le code IJIN :	du 26 Avril au 06 Mai 2017
Dernier délai de validation des inscriptions par la Commission d'Organisation :	09 Mai 2017
Période de paiement en ligne à travers carte bancaire ou e-dinar :	du 10 au 15 Mai 2017
Le tirage au sort aura lieu le :	18 Mai 2017 à : 10H00
	à : Fédération Tunisienne de Tennis
Balles officielles :	BABOLAT

Frais d'inscriptions

Les frais de participation sont fixés à 25 dinars par joueur (se) et seront réglés uniquement par le joueur à travers son compte IJIN et via une Carte Bancaire Nationale ou une Carte e-Dinar (La poste).
Tout joueur initialement accepté dans un tournoi et qui dépasse le dernier délai de paiement sans avoir effectué le paiement sera retiré automatiquement du tableau.

Catégories & Règlement

Les catégories engagées pour l'année 2017 sont :

- a- Garçons 2009 – Filles 2009 – Garçons 2010 – Filles 2010
- b- Les natifs de 2010 (7 ans) joueront sur un court de 10,97m de longueur et de 5,49m de largeur avec des balles rouges (Stage 3) de mini tennis et un mini filet.
- c- Les natifs de 2009 (8 ans) joueront sur un court de 18m de longueur et de 6.51m avec des balles orange (Stage2) de mini tennis.

Le nombre de participations par joueur ne peut pas dépasser 12 Critériums par saison.

La compétition se déroulera selon un système de poules. Toutefois en cas de force majeure, le format de la compétition peut être modifié.

Les matchs se dérouleront en 1 set de 4 jeux avec tie-break de 7 points à 3 partout pour les 7 et 8 ans.

Valeur des Prix

Un prix sera remis à chaque participant